KARTA PRACY

Kosmiczna misja czubka języka



Lecimy w kosmos! Język ma wracać na wałek dziąsłowy tuż za górnymi zębami, bo tam jest jego kosmiczna stacja. Dzięki temu język nie będzie opadał, gdy nie mówimy, a przy głoskach l będzie stukał właśnie w to miejsce.

Moje imię: _____

GDZIE JEST JĘZYK, KIEDY NIE MÓWIMY?
Usta zamknięte, zęby się nie dotykają, cały język przylega do podniebienia, a przód języka leży na wałku dziąsłowym, czyli na górce na podniebieniu (to nasza kropka) i nie dotyka zębów, oddychamy nosem.

PRZYPOMINAJKA
Kilka razy dziennie dorosły mówi hasło „Start rakiety!". Sprawdź: usta zamknięte i oddech nosem, a potem otwórz na sekundę buzię i pokaż dorosłemu, czy język jest na kropce. Udało się? Kreska w tabelce.

Pn	Wt	Śr	Cz	Pt	Sb	Nd

★ Trenujemy! Za każdy raz pokoloruj gwiazdę

1



Start rakiety w górę

Buzia otwarta, żuchwa nieruchomo. Czubek języka idzie do prawego kącika buzi, potem do lewego, a na końcu na wałek tuż za górnymi zębami. Dorosły liczy na głos do 5.

5 RAZY ALBO _____ WPISZ ☆☆☆☆☆

Winda na stacji

2



Czubek języka zostaje na wałku tuż za górnymi zębami. Powoli odwodź i przywodź żuchwę, jak winda.

5 RAZY ALBO _____ WPISZ ☆☆☆☆☆

3



Kląskanie na Księżycu

Kląśnij językiem jak kopytka. Żuchwa stoi nieruchomo.

Łatwiej: lekko przyssij język do podniebienia, jak przy ssaniu cukierka. Trudniej: przyssij język, otwórz szeroko buzię i trzymaj 5 sekund.

5 RAZY ALBO _____ WPISZ ☆☆☆☆☆



TRENUJEMY DALEJ

Kosmiczna misja czubka języka

4



Misja w Układzie Słonecznym

Czubek języka trzymaj na wałku dziąsłowym tuż za górnymi zębami, usta zamknięte. Przez 1-2 minuty przechodź z pamięci kolejność kolorowych pól, które mówi dorosły.

Zadanie może być dowolne, byle wymagało skupienia: im trudniejsze, tym lepiej sprawdza, czy język sam zostaje na wałku.

NA POCZĄTEK 1-2 MINUTY, POTEM DŁUŻEJ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Skafander trzyma mocno

Przyssij cały język do podniebienia i otwórz szeroko buzię. Trzymaj, a dorosły liczy sekundy.

Rekord tygodnia: _____ s

3 RAZY ALBO _____ (WPISZ) ☆ ☆ ☆

5



6



Przysmak na wałku

Dorosły położy przysmak (opłatek, płaską chrupkę albo kropkę Nutelli) na wałku dziąsłowym, tuż za górnymi zębami. Znajdź go czubkiem języka i trzymaj. Dorosły liczy na głos do _____ (wpisz).

* Uwaga na alergię: Nutella to orzechy i mleko, opłatek to gluten.

NA SYGNAŁ, 5 RAZY W CIĄGU DNIA ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

Podskoki z sylabami

Żuchwa stoi nieruchomo. Na rozgrzewkę powiedz ta-ta, da-da, na-na. Potem stukaj czubkiem języka w wałek dziąsłowy: la-la, lo-lo, lu-lu. Następnie powiedz słowa, np. lody, balon, a na końcu zdanie: Lola lubi lody.

lala · lato · lody · lot · balon · melon · bal · fotel

Gdy dziecko mówi te głoski błędnie, od słów pracujemy już na mowie, nie na ćwiczeniach bez mowy.

SYLABY 10 RAZY, SŁOWA I ZDANIE PO 3 RAZY ☆ ☆ ☆ ☆ ☆

7





DYPLOM

Świetna załoga, misja zaliczona!

pokoloruj medal

Ćwiczymy ___ razy dziennie. „Razy" przy ćwiczeniu to powtórzenia w jednej serii.

GRA PLANSZOWA

Podróż po Układzie Słonecznym



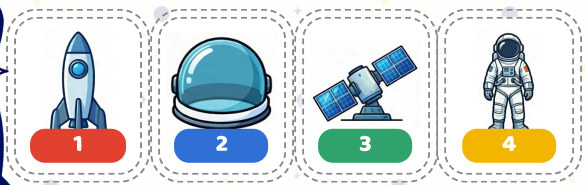
JAK GRAĆ?

Rzucamy kostką i przesuwamy pionek po planetach. Gra trwa, aż wszyscy dojdą do mety, a wygra ten, kto przyniesie najwięcej zebranych gwiazd. Przez całą grę dorosły w dowolnym momencie woła „Kropka!". Każdy, kto ma wtedy czubek języka na

- **3** — zadanie: zrób ćwiczenie z karty o tym numerze
- ciche usta: usta zamknięte, język na górce, oddech nosem przez 10 sekund
- **+1** — weź jedną gwiazdę
- **Spróbuj** — słowo: spróbuj powiedzieć je głośno, dobrze powiedziane: +1
- ćwiczenie buzi
- rozwidlenie: trudne zadanie i skok do przodu albo bez zadania
- **-1** — pułapka: oddaj jedną gwiazdę, ale odzyskasz ją, gdy zrobisz ćwiczenie „Start rakiety w górę"

Do wycięcia

Każdy gracz wycina inny pionek. Kostkę weźcie zwykłą. Gwiazdy do zbierania.







NAKARM POSTAĆ

Kosmiczna misja czubka języka

★ Nakarm głodnego astronautę!

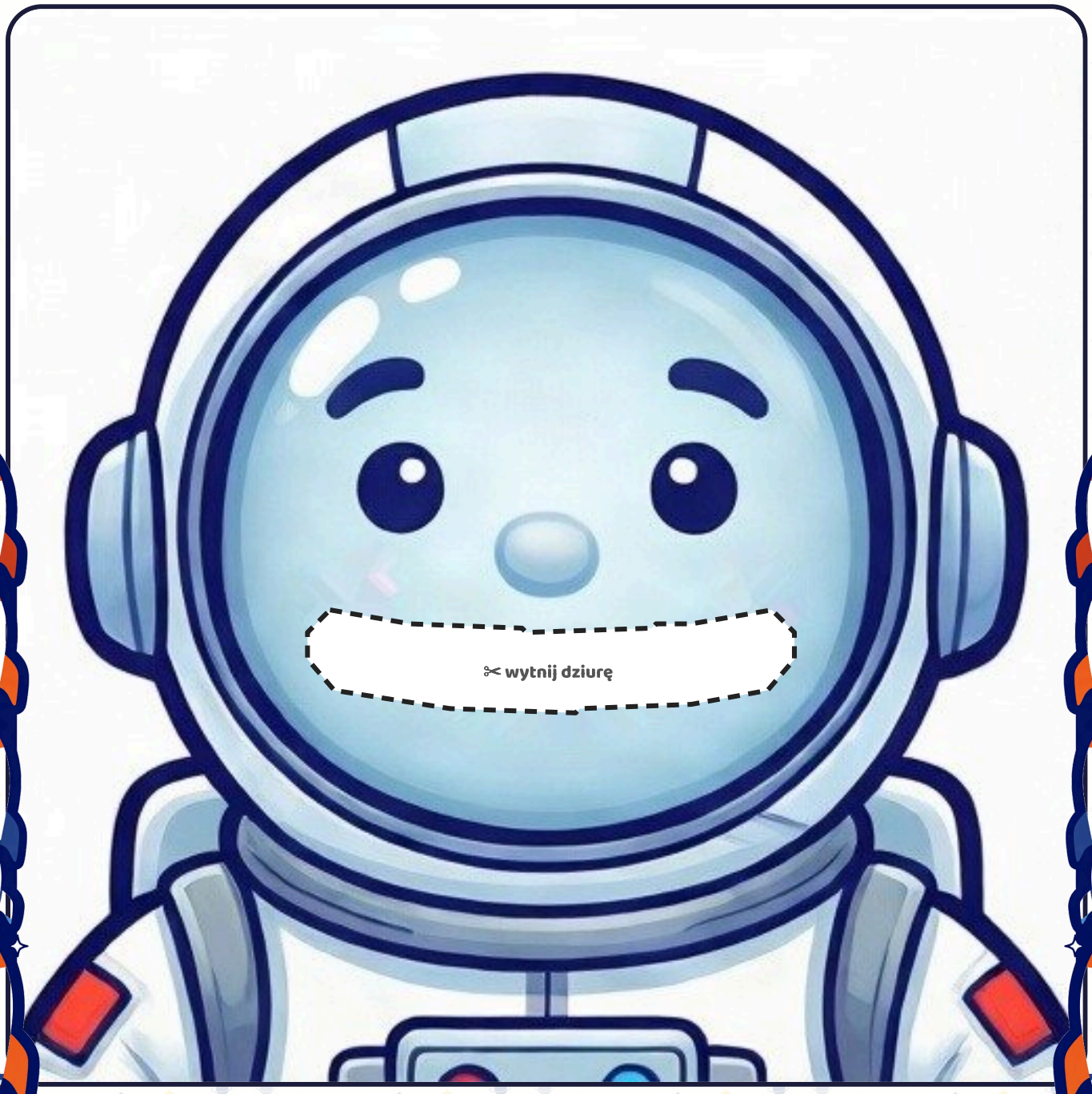
HISTORIA

Na stacji kosmicznej skończyło się jedzenie. Astronauta jest bardzo głodny i czeka na kolację.

Na koniec: Gdy dziecko nakarmi go wszystkimi kartami, astronauta będzie najedzony i gotowy do kolejnego lotu.

JAK SIĘ BAWIMY?

Wytnij buzię po przerywanej linii i naklej kartkę na pudełko albo kopertę. Wytnij karty z następnej strony. Za każdym razem, gdy zrobisz ćwiczenie z karty, włóż kartę do buzi postaci z obrazka (nie do swojej).





KARTY DO KARMIENIA

Kosmiczna misja czubka języka

✂ Wytnij karty i nakarm głodnego astronautę



1

Start rakiety w górę



2

Winda na stacji



3

Kląskanie na Księżycu



4

Misja w Układzie Słonecznym



5

Skafander trzyma mocno



6

Przysmak na wałku



7

Podskoki z sylabami